

Innehåll

Kalandri.....	3
Stadsmuren	4
1 Hamnen och ön	4
Kända platser på ön.....	5
2 Menzil (lagerhusen).....	5
Kända platser i Menzil	5
3 Qebul (hälare).....	6
Kända platser i Qebul	6
4 Isci (arbetare).....	7
Kända platser i Isci	7
5 Ressam (artisterna).....	8
Kända platser i Ressam.....	8
6 Senetarilik (hantverkarna)	9
Kända platser i Senetarilik	9
7 Rehberliyi (administration).....	10
Kända platser i Rehberliyi.....	10
8 Insan (människor)	11
Kända platser i Insan	11
9 Bag (trädgård).....	11
Kända platser i Bag	11
10 Yoxsul (fattig)	12
Kända platser i Yoxsul	12
11 Guzel Iscilik (fin hantverkarna)	13
Kända platser i Guzel Iscilik	13
12 Diplomat Seheri (diplomatstaden)	14
Kända platser i Diplomat Seheri	14
13 Bahce Köyu (trädgårdsbyn).....	15
Kända platser i Bahce Köyu	15
14 Nehir Köyu (flodbyn)	16
Kända platser i Nehir Köyu	16
15 Ölüm Seheri (de dödas stad)	17
Kända platser i Ölüm Seheri	17
16 Ticaret evi (handelshus).....	17
Kända platser i Ticaret evi.....	17

17 Su (vattentornen) 2000.....	18
Utanför staden.....	18

Kalandri



Kalandri är troligen den äldsta nu ännu fungerande staden på Galo. Enligt legenden så grundade Xara den innan år 3500 ef men troligen fanns den på plats redan innan. Staden lämnar ingen oberörd och suger bokstavligen in alla som besöker och bor där. Det är svårt att beskriva Kalandri av den enkla anledningen att den är så mycket, av allt. Det enda som lyser med sin frånvaro i Kalandri är ordning och reda och även om man kan tro att inget fungerar så gör det ändå det. I det rådande stadskaoset finns en fungerande ordning och regler. Kalandri är uppdelat i olika stadsdelar men som styrs av stadsdelsborgmästare eller vice borgmästare som de officiellt heter. Hela staden är under borgmästaren som försöker hålla ordning på den best som Kalandri ändå är. Brottsligheten och korruptionen är höga, samtidigt finns här ett skapande som saknas i andra städer. Här finns kvarter med konstnärer och skådespelare, kvarter med tänkare och filosofer, kvarter med vetenskapsmän osv. Här finns också kvarter med den djupaste fattigdom och grymmaste misär. Kort sagt så är Kalandri med sina över 2 000 000 invånare en välmående best som just nu slumrar. För människorna i den handlar mycket om att överleva men göra det på ett njutningsfullt sätt.

I centrum av Kalandri finns palatsområdet där Edlosi styr och där den sittande kejsaren eller kejsarinnan har sitt torn och sin Bentron. Runt det stora tornet har varje familj sitt torn med sin vaktstyrka. Intrigerna är många och felaktiga steg betalas inte sällan med höga pris. Edlosi är i princip ostraffbara vilket så klart är ett allmänt missnöje men det struntar Edlosi helt i. Domstolar finns och fungerar så länge som du kan betala, antingen domaren eller om du har råd att anlita advokater som kan de tilltrasslade lagarna och förordningar. Kalandri har en stadsvakt som patrullerar gatorna men som helst håller till vid portar och lugna kvarter. Andelen inhyrda soldater och vakter är stor men det finns regler hur stor sold som får föras in i staden. I Kalandri förekommer även tjuvgillen som inte sällan är välorganiserade och där striderna mellan rivaliserande gäng är blodiga.

Staden saknar enhetligt kloaksystem och de många skyfallen har den stora fördelen att de spolar ut skiten från gatorna ner i havet. Staden ligger längs en kust med höga klippor och alla varor från havet måste fraktas upp längs en krokig väg kallad trappan. Utanför staden i havet finns en liten ö som är som buffert mellan staden och skeppen. För att komma in i staden krävs inga speciella papper men Serdan och andra främlingar som man inte litar på övervakas av Gripens arm. Gripens arm är kejsarens eller kejsarinnans inre säkerhetsapparat. Det ansvarar för spioneri både utanför landets gränser och inom landet. De olika delarna av gripens arm har på pappret stora befogenheter men i praktiken ute i de olika provinserna är deras makt nedskuret eftersom Edlosi husen själva vill ansvara för sin säkerhet.

All handel beskattas, så 10 % av alla varors försäljningspris är skatt. Detta fuskas det med men Kistan som är den myndighet som samlar in skatterna är en av de mest välfungerande i staden och straffen mot fuskare är mycket hårda. Vissa stadsdelar, främst de finare, har en extra skatt för bevakning.

Staden kan delas upp i 17 stadsdelar med var sin vice borgmästare förutom 17 som styrs av kejsarinnan.

1. Hamnen och ön med vice borgmästare Razk Kloppur 10 000
2. Menzil (lagerhusen) med vice borgmästare Helana Littor 100 000
3. Qebul (hälare) med vice borgmästare Orsna Er 250 000
4. Isci (arbetare) med vice borgmästare Solicka Nuss 400 000
5. Ressay (artist) med vice borgmästare Pozirna Qttur 250 000
6. Senetarilik (hantverkare) med vice borgmästare Fnisk Poia 300 000
7. Rehberliyi (administration) med vice borgmästare Kinder Estri 200 000
8. Insan (människor) med vice borgmästare Cerce Druskir 400 000
9. Bag (trädgård) med vice borgmästare Nirma Drusk 50 000
10. Yoxsul (fattig) med vice borgmästare Slover Drem 300 000
11. Guzel Iscilik (fin hantverkarna) med vice borgmästare Poltina Zurkar 300 000
12. Diplomat Seheri (diplomatstaden) med vice borgmästare Altin Friktu 100 000
13. Bahce Köyu (trädgårdsbyn) med vice borgmästare Celdric Ru 200 000
14. Nehir Köyu (flodbyn) med vice borgmästare Orna Lustrup 30 000
15. Ölum Seheri (de dödas stad) med vice borgmästare Xaldon 10 000
16. Ticaret evi (handelshus) med vice borgmästare Harrana Hilt 200 000
17. Su (vattentornen) 2000

Stadsmuren

Kalandri har en stadsmur men den är ganska sliten och i behov av upprustning något som hela tiden påpekas. Men ingen främmande makt har någonsin anfallit och tagit Kalandri så stadsmuren har en låg prioritet. Muren som finns är 8 meter hög och 4 meter bred. Det finns ett antal portar som hanterar in- och utförseln av varor men hålen i muren är flera för de som önskar att diskret föra in eller ut saker ur staden. Muren som omger stadsdelen Su är däremot nästan 15 meter hög och 5 meter tjock. Här finns ballistor som även kan riktas mot luftangrepp, något som faktiskt har hänt.

1 Hamnen och ön

Alla varor som kommer via havet, och vet är de flesta, går via ön som är stadens hamn. Härifrån lastas alla varor om och rors in till trapporna som även de räknas till området hamnen. Det bor egentligen inte så många i själva området men det finns i princip alltid folk här. Längst i nordöst finns en stor byggnad i sten på tre våningar.

Kända platser på ön

Det är i princip alltid liv och rörelse på ön, även på natten finns det aktiviteter. Ibland kallas hamnen, ön som aldrig sover. Det finns dock inga sovplatser på ön utan enbart enklare öl- och matställen. Det finns bofast människor men oftast bor de på små båtar eller har små bostäder i anslutning till andra byggnader. De som är fast boende är oftast mycket fattiga. På ön är kriminaliteten hög även om hamnvakten är känd för sin brutalitet.

Hamnmästaren är en stor byggnad i nordöstra delen av ön. Hela byggnaden är nästan 100 m lång och 20 meter bred. Här finns hamnvakten och vice borgmästaren Razk Kloppur. Vakten består av 100 man starka och oftast brutala styrka. De ska övervaka att inge otillåtet tas in i staden samt hålla ordning i hamnen. Exempel på saker som är förbjudna att ta in är droger och oregistrerat guld eftersom det påverkar stadens ekonomi. Hamnvakten ska även stoppa otillåtna personer ta sig in i staden. På hamnmästaren ska alla skepp registreras och deras last noteras. Mutorna är många och blir större ju mera man vill föra in och ju mer otillåtet det är. Från 1 silver till flera hundra guld stycken. Här finns även register på samtliga roddare, vilka är de som rör över gods och människor från ön till staden.

Roddarna, är en småbåtshamn där varor och gods i en strid ström rors över från ön till hamnen på fastlandet. Det tar cirka 15 minuter att ro över men ibland längre om det är tungt lastat. Överfarten visar flera spetsiga klippor som erfarna roddare känner till men som det ändå händer att man kraschar mot. Dagtid finns en stridström med båtar, en överfart kostar 1 silver men det går att pruta på kvällar och morgonen då trafiken är lägre. Större handelshus har sina egna roddare och deras båtar har flaggor med handelshusens färger. Man räknar med att det finns nästa 300 båtar när det är som värst.

Hallen, är en stor lagerlokal som är mötesplats för alla. Här görs både officiella och inofficiella affärer upp. Inne finns en sorts bar som från början var att anse som provisorisk men som numera är en del av inrättningen. Det serveras främst drycker medan mat kommer från barn som går omkring och säljer från korgar. Det är allt från ostron, bröd, frukt och liknande. Hallen ägs av flera handelshus och har blivit en inrättning. Det finns inget från utsidan som avslöjar att här möts massor av människor men alla pratar ändå om att mötas i Hallen.

2 Menzil (lagerhusen)

Efter att varor kommit från Hamnen och burits upp för trapporna hamnar de i lager. Ett vanligt jobb här är att bli bärare men det är ett mycket slitigt arbete som dessutom oftast är dåligt betalt. Vägen från havsviken och upp till kanten är egentligen inte trappor utan snarare en smal väg. Vice borgmästare Helana Littor har i flera år försökt förmå staden att bredda vägen och dessutom installera någon slags hissanordning men utan framgång. Det fraktas varor upp från hamnen dygnet om men dagtid är det betydligt större trafik. Husen längs kanten sticker inte sällan utanför kanten, detta för att man betalar skatt för den yta som huset står på och därför är det "gratis" att ha huset hängande utanför kanten. Tyvärr har det flera gånger hänt att hus är för dåligt byggda och rasat ned så efter det fick Helana Littor reglerat byggandet. Totalt bor det 100 000 människor i den täta och stora stadsdelen.

Kända platser i Menzil

Stadsdelen sjuder av liv men det är mestadels bärare och arga förmän som försöker reglera godset och som står med stora listor och prickar av. På natten är det lugnare och farligare eftersom lyktorna är få och det är förbjudet att bära öppeneld så som facklor efter flera brandincidenter. De flesta lagren är i södra och östra delen eftersom vägen då är kortare till övriga staden. Närmast trappan bor människorna oftast i höga, smala och vingliga trähus. Trångboddheten är stor liksom fattigdomen.

Trätornet, mitt i stadsdelen finns ett nästan 7 våningar högt trätorn som är Vice Borgmästarens bostad. Runt finns stadsdelens vaktstyrka förlagda i baracker och här finns även häktet. Området är omgärdat med en liten palissad. Det finns 500 vakter i staden som går på ett rullande schema. Vaktkapten för stadsdelen heter Armedina Sor och är en ärrad veteran och sägs vara omutbar, tyvärr har inte alla vakter samma inställning.

Plattan, är ett torg där det mitt på torget finns en upphöjd stenplatta. Runt denna samlas varje morgon arbetslösa och kan anställs tillfälligt av olika handelshus. Det finns gott om arbeten men det gäller att hålla sig framme. De flesta arbeten är bärare, ett slitsamt och tungt arbete. Det har funnits försök att organisera arbetarna men sådana ledare har försvunnit hastigt.

Verns massage, är en inrättning som är för slitna bärare. För 1 kopparstycke så masseras trötta axlar och slitna vader. Massörerna är oftast kvinnor och inte sällan är det även andra tilläggstjänster som kan ges. Priserna stiger då till 2 silverstycken eller mera. Även varma bad kan tillhandahållas men priset är då 5 silverstycken något som enkla arbetare knappast har råd med. Vern är en sliten knotig man som saknar de flesta tänder och som får anses som tafsig men med sinne för affärer.

Kollrads dryck, är en stor bar. Man kommer in i en stor rund sal med högt i tak. Mitt i rummet finns en stor pelare (kallas för masten) och runt denna en bar där tio personer fördelar drycker. Mat finns inte och den främsta drycken är öl men det finns även annat. Hit kommer främst arbetare efter ett arbetspass och släcker törsten. Kollrad är en rund lagt man som har koll på sina gäster. Till sin hjälp har han även tio utkastare.

3 Qebul (hälare)

Om man ska avyttra stulet gods eller göra svarta pengar vita är detta stadsdelen man ska vända sig till. Det är även här man kan få fram alla typer av dokument som kan behövas ut i den stora vida världen. Det sägs att allt kan köpas för pengar här men stadsdelen håller ändå sig borta från den värsta brottsligheten. Vice borgmästare Orsna Er säger att han gör sitt bästa för att stävja den organiserade brottsligheten men envisa rykten gör gällande att det är han själv som styr. Hur det än är så är de flesta av stadsdelens 250 000 på något sätt involverade i lukrativa affärer. Nackdelen är att stadens domstolsväsende i princip inte fungerar och att vända sig till vakten är i stort sett meningslöst. Å andra sidan är det tämligen säkert att besöka stadsdelen men det gäller att hålla hårt i börsen. Det förekommer även regelbundna strider mellan olika familjer som styr olika områden. De flesta av husen är i trä och har 2–3 våningar.

Kända platser i Qebul

Förvånansvärt lugn stadsdel som även om den ligger i närheten av trappan är avsidet. Portarna ut ur staden är sällan besökta vilket passar stadsdelens verksamhet fint. Det finns det mesta man kan behöva i alla kvarter men sällan några special butiker. Kvarteren kontrolleras inte sällan av olika gäng som står i strategiska hörn. Olika gäng har dessutom specialiserat sig på olika saker. Man kan räkna med att här minst finns 20 olika gäng eller familjer, oftast mycket hierarkiska.

Blå längan, är hem till vice borgmästare Orsna Er och hans 300 vakter. Byggnaderna ligger mot stadsmuren vid en av portarna och är sex större ladugårdslänkande byggnader som kringgärdar en innegård där vakterna har sin exercis. Här finns även ett fängelse dit olyckliga färdas, man blir sällan långvarig i fängelset.

Orvars penna, är en affär som utåt säljer olika sorts pennor och pergament och man binder även böcker vid behov. Man kan även skriva juridiska dokument som sedan får stämpas i offentliga byggnader. Det går även att prata med Orvar som fixar han stämpel och liknande så man slipper gå till offentliga byggnader, mot en mindre kostnad förstås.

Takishas antikviteter, är en stor byggnad som troligen varit en lagerlokal tidigare. Detta är som en enorm loppmarknad där det finns allt från böcker, möbler, verktyg och annat som ryms inom väggarna. Det händer att folk som blivit av med sina tillhörigheter i andra delar av staden hittar sina saker här. Takisha ser då oskyldig ut och rycker på axlarna. Takisha är en kvinna i åldersspannet 40, hon har svarta klänningar med vita brodyrer och vita plufsiga skjortor som oftast är urringade. Hennes svarta hår och blåa ögon har förtrollat flertalet män. Skulle man bråka med henne kommer det snabbt flera vakter till hennes undsättning.

Skeppet, är en större bar som ligger centralt i Qebul. Hela bygget är med lite fantasi byggt som ett skepp men som ser ut att sjunka vilken minut som helst. Hela byggnaden är ihop lappad och det enda gemensamma draget på byggnaden är alla galjonsfigurer som pryder utsidan. På taket finns en mast med tillhörande utkiksplats som man klättrar upp till med diverse rep och taljor. Bakom ingången som alltid vaktas av två bastanta män i piratutstyrsel öppnas sig ett stort rum som kallas för "däcket". Här serveras främst drycker även om det går att få enklare tilltugg. Dryckerna serveras av de mångtaliga servitörerna som springer mellan borden. Skeppet är en frizon och alla som drar blankt blir portade från stället. Här träffas alla gäng för att förhandla och träffas och även vice borgmästaren syns här regelbundet. Ägaren till skeppet är den mystiske Katrizia Chong som håller till "kabyssen" men som sällan rör sig på "däcket". Envisa rykten gör gällande att hon är dotter till Edlosin Rienna men det är något som man enbart säger i slutna sällskap.

4 Isci (arbetare)

Isci med sina 400 000 invånare är en trångbodd och mestadels fattig stadsdel. Enbart delarna som ligger närmast stadsdelen Su håller hyfsad kvalitet och har en grund av sten. De flesta husen är 3–4 våningar höga och av trä, vissa äldre hus har en stengrund. Gatorna är smala och trånga men överallt finns små affärer och små barer där högst 20 personer kan vistas samtidigt. Överallt springer barn som sköter sig själva under dagarna när deras föräldrar arbetar. Vice borgmästaren Solicka Nuss gör sitt bästa för att sköta stadsdelen men har en tuff uppgift. Oftast får hon koncentrera sig på grundläggande saker som vatten, sanitet och stävja den grövsta brottsligheten.

Kända platser i Isci

Besökare i Kalandri brukar snabbt passera stadsdelen om den ens sätter sin fot där. Detta är lite synd för ser man igenom stadsdelens ruffighet finns det en egen charm här. Här finns fattigdom men här finns också generositet mellan de som bor här. Här finns utbredd alkoholism men också nätverk mellan släktingar och grannar som hjälper och stöttar varandra. Man kan på kvällarna hitta trötta arbetare på alla de mångtaliga barerna sitta och spela kort och andra enklare spel. När någon har fest så som bröllop ställer alla upp och hjälper till så gott de kan. De som är utslagna och utan bostad får överblivet bröd och släpps in i källare som inte används. Samtidigt är sjukdomarna flera och barnadödligheten stor. I Isci finns ett uttryck som heter "vi är varandra på dagen och på natten".

Bykhuset, mitt i stadsdelen finns den enda brunnen men någorlunda rent vatten. Här finns även en större stenbyggnad som Solicka Nuss uppfört och som blev klart för 3 år sedan. Här kan man bada och tvätta sig för en kvartings koppar och även tvätta för lika mycket. Bykhuset är uppfört i sten och stadsborna är mycket stolta över sin byggnad och använder den flitigt. Vakter, både kvinnliga och manliga, ser till att alla sköter sig under vistelsen i huset. På marken jämte har ett hus nyligen rivits och där planerar Solicka att bygga ett sjukhus men ännu saknar hon medlen för bygget. De anställda i Bykhuset bär alla svarta kläder som sveps runt kroppen.

Fem tornen, är vice borgmästare Solicka Nuss boningar samt hennes vaktstyrka på 500 vakter som går på ett rullande schema. Egentligen är det en borg men borggården har byggts över allt eftersom

stadsdelen har växt så nu ser man enbart fem torn toppar som sticker upp. Här finns även ett häkte och en domstol.

Triangeln, är en park som har formen av en triangel. I ena hörnet ligger de Fem tornen. Parken används främst av vaktstyrkan som exercis.

Kvarten, är en park som ser ut som en ¼ tårbit i formen. Parken är dåligt skött och består numera mestadels av ett stort tätläger för de som inte har någon annanstans att bo.

5 Ressam (artisterna)

Stadsdelen är luftig och byggnaderna omges allt som oftast av små trädgårdar där diverse artister sitter och skapar. Hela stadsdelen var fram till 200 år sedan en arbetarstadsdel men sedan har hus Len-Rewtu köpt upp det mesta i stadsdelen. Avsikten var nog från början att skapa en stadsdel för magiker men här bor nu mestadels olika former av artister och även en stor andel magiker. Ressam rymmer 250 000 invånare och vice borgmästare Pozirna Qturn har bra ordning i stadsdelen. Hans stadsvakter har även en avdelning med magiker som ska hantera brott där olika typer av magi hanteras.

Kända platser i Ressam

Många besökare älskar de breda gatorna och titta in i de små trädgårdarna. Det finns flera akademier och med vanliga kläder sticker man snarare ut än tvärtom. Det inte ovanligt att hitta mycket färgglada män och kvinnor med innovativa huvudbonader. Affärerna har inte sällan egna vakter som bara släpper in de som smälter in och har pengar. I flera byggnader kommer man enbart in om man är medlem. Men att gå och titta är ännu gratis brukar gatubarnen från Isci säga till stadsvakterna. De som bor i staden är oftast inhyrda i hyreshus av sten på 5–6 våningar.

Sagoria, är vice borgmästarens residens och ser ut som ett stort klassiskt sagoslott med vitkalkade murar och höga torn. Här finns även stadsvakten med sina 300 man och magidelegationen på 20 magiker. Det finns även häkten och administration. Vakterna är speciella eftersom de har röda och blåa kläder och en stor fjäder i hjälmen som är formad som en tuppkam.

Vildsvinet och djävulshunden, är en välkänd taverna i stadsdelen. Standarden är god men inte lyxig. Den ligger i ett eget hus med en egen bakgård och trädgård. På dagarna serveras goda måltider med vin och öl. Priserna är medelhöga och det finns totalt 20 enskilda rum som även kan fungera som dubbelrum till två sovsalar, en för män och en för kvinnor. Ägarna, herr och fru Lindori, står ofta själva i receptionen som ligger i anslutning till restaurangen.

Neiris söta är en sötsaksbutik, där Nieri experimenterar med olika typer av socker, en ny slags böna och frukter för att få fram olika sorters godsaker. Det senaste påfundet är en slags gräddmassa som blandas med frukt som hackats sönder och läggs på en tunn granitskiva med is under. Mycket populärt även om det är dyrt. Neiri tar fram isen på beställning, och måste ha en tillräckligt stor beställning för att det ska löna sig.

Toner av livet är en anläggning där alla typer av instrument och tillbehör säljs. I anslutning till saluhuset finns också en teater kopplad, där teaterns framförallt är inriktad mot musik snarare än tal. Varje år på nyårsdagen har man en stor konsert, som är mycket välbesökt. Under ett år utses en beskyddare av toner på konserten, oftast en framstående person, som under året får sitta i kungalogen under samtliga föreställningar. Föreståndare för helheten är Javier, butiken Nellienna och teatern Flora. Dessa tre står för ledningen för alla aktiviteter inom huset.

Lendori, är en magikerakademi som sägs ledas av självaste Len-Rewtu även om han ytterst sällan visar sig. Byggnaden är ganska tråkig och sticker ut i stadsdelen. Det är stor och fyrkantig och i gråsvart

sten. Den saknar utsmyckningar utan är mycket ren i sina former. Byggnaden har 8 våningar och en innergård. Här finns 8 mästare och varje mästare har var 8 elever som går i 8 år. Varje år utses alltså 8 elever. Akademin är gratis och intagningen är offentlig och en sevärdhet.

Trollkarlens hatt, är ett hotell som är mycket annorlunda. I botten finns ett café som är mycket populärt och för vanligt folk oöverkomligt dyrt. Huset ser ut som ett ihop plock av olika stilar, en del är av trä med snirkliga sniderier och rött tegeltak, en del är i vit marmor med vita kolonner och loftgångar, en del är i grå sten med gotiska inslag, en ser ut som en vikingahall. Vissa delar är helt röda jämte en del som är blå och sedan vit. Många trappor är sneda, vissa dörrar går ut i luften. Ett helt galet ställe men servicen är hög liksom priserna.

Rosen, är en magikerakademi som ligger vid kanten och blickar ut över havet. Hela byggnaden är översållad av rosor, mestadels röda. Byggnaden är välbevakad även om det först inte ger intryck av det. Magin som lärs ut är praktisk och kombineras med vapenfärdigheter. Många elever går ut och hamnar i Benklon eller Bennäbben, alltså Bentronens externa och interna underrättelsetjänst.

Lilla torget, är ett litet torg där det varje onsdag och söndag ställs ut diverse konst som producerats i stadsdelen. Många kommer från andra delar av staden för att titta och handlar, priserna är generellt höga.

6 Senetarilik (hantverkarna)

Stor stadsdel där nästan alla byggnader har någon form av verkstad på bottenplanet. Här finns alla typer av hantverkare men oftast av det grövre slaget. Flera av hantverken kräver utrymme vilket påverkar antalet människor som bor här. Byggnaderna är tre våningar höga och av trä. Man har även ett antal parker som vice borgmästaren Fnisk Poia har anlagt. Hon försöker höja statusen för stadsdelen men har svårt att lyckas helt ut. I stadsdelen bor 300 000 och många är lärlingar hos olika hantverkare. De mera illaluktande verksamheterna så som garvare ligger i hörnet mot klippan men ligger vinden fel sprids dofterna ändå.

Kända platser i Senetarilik

Man kanske inte turistar i stadsdelen men många besöker den för att anställa snickare, smeder och annat som man kan behöva. Kvaliteten är överlag ganska god men alla arbeten bör kontrolleras annars fuskas det. Det finns inget gille men skickliga hantverkare får ett gott rykte och anlitas ofta. Tyvärr finns även det en del brottslighet här i form av arbetsförbund som ska skydda lärlingar och arbetare. Fnisk Poia gör sitt bästa för att stävja detta men det är svårt att komma åt. Arbetarna betalar en avgift till förbundet som ska skydda dina intressen. I praktiken måste man som arbetare betala en del av sin lön annars får man inget jobb.

Svärdet och Yxan, är en av de mera kända vapensmederna i staden. Ägaren Erina gör vackra klingor av hög kvalitet. Dock så efterfrågas det allt mera massproducerade svärd och yxor och de som är beredda att lägga det extra på kvalitet är få. Erina vidhåller dock sin yrkesskicklighet.

Brors bygg, är en snickare som ta jobb över hela staden. Bror har gott anseende och anses vara hederlig, han har dock problem med förbunden som han vägrar betala avgifter till. Bror har två gånger fått stryk av okända gärningsmän.

Koppar bägaren, är en enkel taverna men har ändå gott rykte eftersom rummen och sängarna är välskötta. Det finns 4 enskilda rum och 4 sovsalar där det ingår en säng och en kista som går att låsa. Det finns en gemensam matsal där enklare mat och öl serveras. Ägaren Margret Erder står oftast i baren som också fungerar som reception. Låga priser, tavernan är inhytt i ett hus som även är ett hyreshus. Man stänger strax efter mörkrets inbrott men tillåter att man kommer senare.

Tinget, är Fnisk Poia residens och är plats för hennes stadsvakt på 400 personer. Hon har nyligen även inrättat en civilvakt som ska jaga förbundsledare som hon anser vara en paria för sin stadsdel. Hon har dock problem med mutor inom sin stadsvakt så alla försök att fånga ledarna har misslyckats. Här finns även ett häkte som är ganska nybyggt men tyvärr inte, har det visat sig, rymningssäkert. Tinget är en liten borg i trä och i mitten finns ett runt stentorn som är häktet.

7 Rehberliyi (administration)

En stad som Kalandri och ett land som Averno har en massiv administration. I denna stadsdel finns flera olika myndigheter som sköter allt pappersarbete. Många av stadsdelens 200 000 invånare är tjänstemän på olika institutioner som hanterar allt från regler mellan provinserna, avtal med andra länder till klädseln för administratörer. Allt som kan administreras sköts här eller i alla fall mycket. Vice borgmästare Kinder Estri är mycket förmögen och håller egna storslagna fester men ännu har inte Bentrönen agerat, ännu. De flesta byggnader är stora, pampiga och i sten men planeringen är som i övriga staden dålig och det får till följd att olika ämbeten försöker bräcka sina grannar, om inte i storlek så i färg eller utsmyckningar. Det gör att allt i stadsdelen är lite i oordning, gatunummer är en sådan sak som kan börja på 10 göra hopp till 500 för att sluta med 1, det är snarast att man tar ett nummer som är ledigt. I vissa fall byter gatorna även namn.

Kända platser i Rehberliyi

En vandring i stadsdelen är en upplevelse om man vet vad man ska titta efter. Vet man inte det är det bara rörigt. Vakterna är oftast otrevliga om man inte har rätt kläder eller annan utstyrsel och gatubarn och tiggare föses bort med brutalitet. Vissa parker kan se offentliga ut men kan visa sig tillhöra ett ämbete och att gå in där utan tillstånd medför böter, till gagn för ämbetet. Den traditionella brottsligheten är låg men risken är ändå att man gör fel och får böta för de mest knasiga saker. Mellan de olika ämbetena finns hyreskaserner som rymmer de som är skrivna i stadsdelen.

Hornet, är stadens postväsende som fungerar bra ibland. Med rätt porto, det vill säga att man ger postiljonen extra betalt, kommer de flesta försändelser fram inom staden. På pappret går det även att skicka inom landet men ungefär hälften av alla brev försvinner. Byggnaden är knallgul och kallas i folkmun för kycklingen vilket retar postiljonerna som bär Blåa uniformer.

Den döda gycklaren, är en stor stenbyggnad som omgärdas av hög mur med stora gallergrindar. Hit blir man bara insläppt om man är känd eller har tillräckligt bra kläder. Det finns alltid flera vakter och säkerheten är hög. Värden Porio Wedala är en noggrann man med vattenkammat hår. Personal bär alltid uniform i rött, grönt och svart. Bara enskilda rum med tillhörande betjänter, priserna är skyhöga vilket skrämmer bort de flesta. Det finns matsalar och enskilda rum där högre tjänstemän kan avnjuta en god måltid på dagen, oftast ackompanjerad av en liten orkester. Det finns 20 rum och det är nästan alltid fullbokat.

Benmyntet, är stor pampig vit byggnad som står solitär och skyddas av sin ordningsvakt. En stor trappa leder upp till enorma portar. Benmyntet är stadens och landets skatteverk och indrivarna med sina svarta och röda uniformer är ökända och de brukar få in skatter på ett eller annat sätt. Ämbetet är allmänt illa ansett. Under byggnaden finns ett enormt kassavalv som är mycket hårt bevakat både med soldater och magi.

Residenset, är vice borgmästare Kinder Estri bostad. Han har här ett utsävande liv och hans fester är oftast mycket utsävande. Att han tillåts leva som han gör är för många en gåta. Det florerar massor av rykten om honom men svårt att vet vad som är sant. Byggnaden rymmer även stadsvakten på nästan 600 personer. Det är allmänt känt att ska man tjäna pengar så ska man jobba i Rehberliyi som vakt och det är inte lönen man blir rik på utan alla böter. Många är dessutom tvingade att bege sig in

till stadsdelen för att få ett intyg eller liknande så det är en strid ström av böter som stadsdelen inbringar. Själva byggnaden är i brun, bajsbrunt säger belackare, med stora kolonner. Kinder har dessutom rest en enorm staty av honom själv framför. Statyn blir dock med jämna mellanrum nedsmetat med avföring.

8 Insan (människor)

Stor stadsdel som mestadels har bostäder för människor. Inom stadsdelen finns alla klasser men de flesta av de som bor här jobbar i andra delar av staden vilket gör att stadsdelen är ganska lugn på dagarna. Själva stadsdelens byggnader är en blandning men första och andra våning brukar vara av sten och våning tre till fem är inte sällan av trä. Det är oftast trångbott här. På gatuplan finns affärer och barer som lever upp efter att folket kommer hem. På dagarna är inte sällan kvinnor som är ut och handlar och umgås rent allmänt. Stadsdelen har nästan 400 000 invånare och vice borgmästare Cerce Druskir har hyfsad koll på sina invånare.

Kända platser i Insan

Stadsdelen är lugn och först på kvällarna lever den upp men även då är den lugnt.

Ämbetet är vice borgmästare Cerce Druskir residens. Det är en stor fyrkantig byggnad med en stor innergård. Byggnaderna rymmer förutom borgmästarens bostad även stadsvakten, domstolen och ämbeten som rör stadsdelen. Alla byggnader är i sten de tre nedersta våningarna medan de två övre är i trä. I källaren finns häktet. Det finns 600 stadsvakter som går på rullande scheman och att vara stadsvakt i Insan är ändå ett bra jobb.

Röda spjutet, är en medelklasstaverna. Maten och sängarna är inte bäst med hyggliga. Det finns 10 små enskilda rum och fyra sovsalar som består av 8 sängar som trängs i ett större rum. Huset är ett trevånings trähus och på bottenvåningen finns ett kombinerat kök, matsal och bar. Huset drivs av familjen Ewerth och består av Karl och hans fru Ernia, Edwir 16, Rinsa 15, Retna 12 och Vilsna 9 år. Priserna är lägre än medelpriset.

Pumpan är en större bar som lever upp på kvällarna. Det är en större träbyggnad som med lite fantasi kan föreställa en pumpa. Här serverar god öl och nybakt bröd till rimliga priser för törstiga arbetare. Värden Haxor Blopp är en rund, skallig man med pipande skratt.

9 Bag (trädgård)

En stor och lummig stadsdel som främst innehåller de med väldigt mycket pengar. Förutom de nästan palatsliknande husen finns också stora parker. Husen, eller residensen vaktas oftast av en privat vaktstyrka. Stadsvakterna är välbetalda och hårda mot icke boende medan mycket mera förlåtande mot de som bor här och definitivt mot de som betalar extra skatt. Vice borgmästaren Nirma Drusk har ett ganska lätt jobb att hålla reda på de 50 000 boende i stadsdelen. De som betalar extra är de som äger sina bostäder.

Kända platser i Bag

Det finns en önskan att vandra i stadsdelen, något som inte uppskattas av vakterna som har noga koll så att störande element snabbt tas bort. Parkerna är stora och lummiga och brottsligheten i form av överfall och rån är mycket liten. Porten ut används mest för att frakta varor och människor till Senetarilik, det är även längs den vägen som det finns några fåtaliga hyreshus alla med ståtliga portar.

Akademikum, är en av Kalanadris skolor men priset för en elev per år är nästan 100 guldmynt och en elev går från 12 års ålder till 18 år. Innan har man oftast en guvernant (privat lärare) i det egna hemmet. Skolan är en präktig vit byggnad i sten i fyra våningar. Alla som är inskrivna har långa kappor. Pojkar har svarta och röda kläder medan flickor har vita och röda. Det går cirka 50 elever i varje

årskurs, flickor går för sig och pojkar för sig. Man tränar dock dans gemensamt. Bestraffning ses som något som stärker moralen hos de unga. Rektorn Alswan de Urb är en bister herre med vitt skägg och grå stirrande ögon.

Biblioteket, är en privat inrättning som sponsras av de stora husen. Inga böcker får lämna byggnaden och alla som ska få tillträde måste ansöka och betala en avgift för en dags inträde. Alla ansökningar prövas av ett råd som har möte var sjunde dag. I rådet sitter en representant för de största husen. Biblioteket är uppdelat i fyra våningar och ett arkiv i källaren. Här finns mestadels allmänna texter men det går att hitta klenoder. Utanför är byggnaden en 5 våningshus i vit sten och trappan upp till entrén är speciell eftersom det finns vakter som ser till att man inte får sitta i trappan.

Järnbanken, är en stor vit byggnad och i vars källare det finns bankvalv som är magiskt skyddade mot det mesta. Banken växer sig allt större och mäktigare och för några år sedan investerade hus Rienna, hus Shaw och hus Verinka enorma summer i form av delägarskap. De äger nästan 70 % och resterande är i privata familjer. Järnbanken kan skriva ut skuldsedlar som kan pantsättas i andra delar av världen. En skuldsedel är knuten till en specifik plats.

Drakbanken, skapades för att vara en motvikt till Järnbanken och det ironiska är att de ligger mitt emot varandra. Det är hus Chaxor och hus Len-Rewtu om gick ihop. Banken är en stor grå byggnad och har också ett valv som ligger under marken med magiska skydd. Banken bygger just nu ut sin verksamhet. Man är försiktig med sina investeringar och anses som tråkiga men man växer ändå sakta och stabilt.

Drakparken är en "allmän" park med stora odlingar av exotiska växter. Här finns ett fjärlshus och paviljongen med exotiska fåglar. Här kan man strosa runt och ta en kopp te och äta åtta sorters kakor till. Men allt kostar och enbart de med pengar har råd att handla.

Tysta masken, är en taverna som ligger som ett stort illgrönt palats jämte gripparken. Porten är enorm och har en djupröd färg. Fönsterkarmarna är ljus blåa. Överallt finns gula maskar i relief på väggarna. Detta fyra våningars stenhus med puts är inrett med stora svulstiga möbler i starka färger. Det sägs att ägaren Ootosawa Sori är färgblind själv hävdar han att han är den enda i Kalandri som har någon smak. Priserna är skyhöga och de 10 rum som finns är alla på minst 100 kvm med tillhörande betjänter av minst 10 personer. Det finns i entrén en matsal där man på kvällarna kan äta exotiska rätter som komponeras av en viss Gitee som säger att han lärde upp Serdan André, huruvida detta är sant är nog många tveksamma till. Rätterna är dock mycket fantasifulla och stället är populärt.

10 Yoxsul (fattig)

Mellan Bah och Yoxul finns en mur och enda porten mellan stadsdelarna är välbevakad. De hus som har Bag som baksida är alltid hårdbevakade. I Yoxsul lever de fattigaste av de fattiga. Nöden är här enorm och ghetto eller slumområde är det som beskriver området bäst. Här finns knappt några stadsvakter mer än vid den stora porten. Vice borgmästare Slover Drem gör sitt bästa för att hjälpa de nästan 300 000 människorna som lever i området. Nöden är alltid stor men det finns även en stor gemenskap i området, speciellt mot icke Yoxsul medborgare som lever här. Det höjs dock krav på att rensa i området, främst från grannen Bag. Att gå här med vackra kläder är farligt för alla även en Edlosi.

Kända platser i Yoxsul

Det finns få kända platser i området dit vanliga går men för lokalbefolkningen finns det en del platser som är värda att nämna.

Det överblivnas torg, när rester från andra marknader blir över, dålig frukt, skämt kött och ruten fisk så fraktas det hit och säljs till priser som befolkningen här har råd med.

Borgen är områdets fängelse och häkte. Vakterna är oftast själva uppvuxna i stadsdelen vilket gör att det inofficiella namnet är Den håliga osten. Det går att bokstavligen prata sig ut ur fängelset och stadsvakten är mera de som håller koll på råttor och herrelösa hundar och katter. Allvarligare brott är man dock ganska noga med att klara upp, så som mord men även här har ligorna mycket inflytande.

Tippen är ett område med trasiga saker från andra stadsdelar som sedan här repareras och återanvänds. Allt från kläder, hattar, verktyg, möbler osv. putsas upp och fixas. Det bästa säljs på andra marknader medan annat säljs till boende. Påhittigheten och kreativiteten är stor.

Xars hak är en ruffig bar under mark som även är en sorts basar där allt som inte kan säljas på gatan säljs mer eller mindre öppet. Ingången är en smal intetsägande trappa vid ett ännu mera intetsägande och fallfärdigt hus. Haket är alltid öppet och är stort och är delvis inrett i gamla katakomber. Haket ligger i mitten av alla "affärerna". I affärerna finns bland annat något som påminner om ett apotek men som mestadels säljer droger och gifter. Här finns slavhandlare som specialiserat sig på udda människor, så som en svart kvinna med blåa ögon, ett albinobarn, ett skuggblod osv. Bakom butiken finns ett litet fängelse som agerar som lager. Här finns butiken som säljer symboler och statyer som är förbjudna. Alla kultisters paradiset, allt är dock väl inlåst och man måste fråga efter en specifik staty. Annars ser det enbart ut som en alkov med lådor och skåp med lås på. Här finns affärer som säljer krimskrams men där allt stöldgods och det går för en kännare att finna riktiga fynd. Själva haket har tre varor, stop med öl, flaska med vin (rött) och mustig köttsoffa (som kan innehålla vad som helst). Det ägs och drivs av Alstro en dvärgkvinna med puckel och ärrat ansikte. Till sin hjälp har hon hårdföra vakter och de som försöker störa hennes verksamhet avslutar alltid sina liv i kloakerna. Även äldre Edlosi sägs undvika stället eller så går de inte hit officiellt.

11 Guzel Iscilik (fin hantverkarna)

I denna ganska så oordnade stadsdel finns ett otal olika affärer som säljer allt mellan himmel och jord. Gränsen till det betydligt fattigare Yoxsul utgörs av en låg mur som har flera ingångar som inte alltid är bevakade. Stadsvakten patrullerar dock frekvent vilket gör att brottsligheten är på en rimlig nivå. Nätterna är stilla i staden då man stänger sig i husen. Nästan alla hus har en del som är tillverkning och försäljning och en del som är mera privat. Vice borgmästare Poltina Zurkar försöker hålla de nästan 300 000 invånarna nöjda och belåtna. Stadsdelens invånare är nästan alla hantverkare och yrkena går i arv.

Kända platser i Guzel Iscilik

Det bästa sättet att förnärma någon i stadsdelen är att säga att man är ungefär samma som hantverkarna i Senetarilik. Man anser att här så har an förfinat hantverket medan man i Senetarilik sysslar med grova och fula saker.

Allmans masker inhyser en av Kalandris främsta tillverkare av teatermasker. Dessa bärs under karnevaler som då och då hålls i staden. Det finns en mask för alla tillfällen hävdar Allman. Många är fantasifulla och oftast prydda med exotiska material och fjädrar.

Esters tid och kuggar, är en av de fåtaliga urmakarna i staden. Ännu gör hon bara större bordsur men målet är att göra små fickur. Allt tillverkas för hand och et fickur tar nästan 1 år att göra och kostar därför 100 guldmynt.

Patrullhuset, här finns domstolen, fängelset och stadsvakten. Det är en borgliknande byggnad som bevakas noga. Framför portarna finns en avrättningsplats där dömda farliga brottslingar halshuggs var 7:e dag.

Gillet, är en massiv byggnad som påminner om en rund bröllopstårta i sex lager där varje lager är något mindre än den under. Byggnaden är dessutom grå vilket gör att byggnaden i folkmun kallar den för Den grå bruden. Här finns alla gillen i stadsdelen representerade. Gillesmästaren Edmond Guldstjern är en grå liten man som lyssnar men som ha ren förmåga att tysta de mest upproriska medlemmarna. I byggnaden finns register över alla gillen och dess medlemmar, det är dock inte så bra ordning och papper försvinner.

Klor och fjädrar, är en Zooaffär med märkliga bestar som här kan hitta nya ägare och eventuella uppfödare. Vissa arter är mer populära än andra, men oftast svårfunna och avancerade att hålla i fångenskap. Leopold äger och driver verksamheten, och ger bra betalt om man lyckas få dit unika exemplar. Han kan också få fram önskade djur men har svårare med djur från Eru eller Ajam.

Nålen, är ett skrädderi utöver det vanliga. Här kan du hitta de finaste tygerna från Galo och andra världar. Tunna tyger som spindelväv, silkestyger som är svårt att få tag på, och alla färger man kan tänka sig. Otroligt dyrt och man nekar personer som inte kommer att kunna bära upp kreationerna på ett gott sätt. Ibland hittar ägaren Drustan modeller som får kläder till skänk, för att de kan bära upp och representera just den kreationen utifrån hans bild av helheten.

Ulriks violin, är den främsta tillverkaren av violiner och Ulriks stora hemlighet är hans lackfärg som ger hans violiner en speciell klang. Receptet på hans lack är en väl bevarad hemlighet.

Den kärlekstörstande krabban, är en taverna av medelklass även om ägaren Ioakim Nicou hävdar att det är den främsta lyxen som går att få till detta pris. Tavernan är inhyst i ett trevåningshus med en större innergård. Det finns 10 enskilda rum och 4 sovsalar samt 3 sviter för kärlekspar. I ett av husen finns en matsal som även fungerar som vinkällare på kvällarna. Det är ett populärt ställe dit musikanter gärna kommer för att spela.

12 Diplomat Seheri (diplomatstaden)

I denna del av staden finns de flesta ambassader och konsulat. Även Cianom har ett konsulat här men får inte ha mera personal än 20. Varje byggnad omgärdas av en mur och med en trädgård. Stadsdelen är lugn och stillsam men under ytan sker mycket intriger och förhandling. Lönmord är närmast standard men det är sällan någon viktig person som sätter livet till. Det är även mycket fester i stadsdelen och här finns även flick- och pojkskolor som ger en värdig utbildning. Vice borgmästare Altin Friktu 100 000 är en skicklig förhandlare och diplomat som håller nere de värsta brotten.

Kända platser i Diplomat Seheri

Det är ganska stor genomströmning av folk i stadsdelen, dels för att gatorna är säkra och breda men även för att flera av diplomaterna bär sina kläder från sina hemländer och man får därför chansen att se märkliga människor. De flesta länderna runt om i Sendru har någon form av representation i Kalandri.

Cianoms konsulat, en borgliknande och fyrkantig byggnad vars inre har en välordnad trädgård. Cianoms flagga vajar stolt på taket och hänger längs väggarna. Vakterna är stränga och bistra, många av vanligt folk är nyfikna men samtidigt rädda för dessa farliga människor. Konsuln Eva Sertril leder en stab med 20 personer och lika många soldater. Hon är en magiker och skicklig förhandlare. Hon och hennes folk är ständigt övervakade.

Diraliens konsulat, var länge stängt men numera är det ett aktivt konsulat med nästan tio personer i staben. Den nytillträdde konsuln Edina Pozur är en ung driven kvinna som fått uppdrag av Calvin att ordna bra handelsavtal med Avernu. Calvin vet att landet har en strategisk betydelse och det ska utnyttjas. Konsulatet är en smal byggnad i röd sten och Edina går iklädd en traditionell färgglad klänning.

Fransalias ambassad, är en liten vit byggnad. Ambassadören Henric Clanarms har en stab på 10 personer och en personlig livvakt. Han är ganska begränsad i ekonomi med deltar flitigt i fester och försöker få till bra handelsavtal.

Lorviska ambassaden, en klassisk stenbyggnad men vakter utanför ingången. Ambassadören Shara Alacant som är syster med greve Henriv Alacant. Shara är en vacker kvinna som ofta hamnar på kant med Kalandris styrande och stämningen är spänd. Hon intrigerar så gott hon kan. Hon leder en stab på 20 personer varav 10 är vakter.

Hyxensias ambassad, som är ett smalt hus men med utsikt över den stora muren till Su. Ambassadören Aneta Ordal är hårt pressad av Avernu att sluta bistå Cianom. Aneta har en stad av fem personer och gör sitt bästa att odla kontakter med har svårt att intrigera så som hon skulle behöva.

Sostus konsulatet, består en större våning och konsulatet leds av konsul M'kar Oxir och stor svart man med bullrande skratt och tydligt kroppsspråk. Han går klädd i traditionell färgglad dräkt och har en liten stav med tillhörande basträdor som han jagar bort flugor med. Det finns fyra personer som jobbar åt honom.

Spirdaris konsulat, öppnades nyligen till Akrias förtret. Konsul Hardo Pol lär sig snabbt och hans stab på fyra personer är alla involverade i allt från skyddet av konsulatet till hushållet. Konsulatet ligger vägg i vägg med Fransalias konsulat. Det ryktas om att Ambassadör Henric Clanarms närmste tjänsteman Erika Stoltz kommit Hardo mycket nära.

Advokatbyrå Harold & James, en anrik och präktig advokatbyrå men väldigt respekterad. Administrationen är gammal och tråkig men man har ett arkiv med dokument som kan förvaras papper som ska överlämnas vid tillfälle till rätt person. Man är mycket diskret och ställer aldrig för många frågor.

13 Bahce Köyu (trädgårdsbyn)

Ett grönt område som rymmer fler människor än man tror. De flesta husen består i etager där flera har stora balkonger där man odlar örter, blommor och ibland mindre träd. Hela området andas lugn och ro och har en grön inneslutning. Det är här som de största och exotiska frukt och grönsaksmarknaderna finns. Området har börjat dra till sig konstnärer som uppskattar den lummiga och lugna livsstilen. Vice borgmästare Celdric Ru 200 000 styr och har koll på sina invånare och brottsligheten är lugn. Överallt kan man se små caféer som serverar varmt te eller kaffe med tillhörande bröd och honung, ibland med färsk ost eller korv.

Kända platser i Bahce Köyu

Det är väldigt många turister och andra tillfälliga besökare som trivs i den lummiga lugna stadsdelen. Stadsvakten är stabil och håller ordning även på nätterna vilket borgar för ett bra uteliv. Därför finns flera barer och musikcaféer som håller öppet långt in på nattens småttimmar. Många försörjer sig även i den allt mera ökade hotellverksamheten i stadsdelen.

Hotell Resina, är ett nytt koncept där man koncentrerar sig på att ha gäster i många små rum och en reception. Hotellägaren Resina Clarison är en skicklig yrkeskvinna med sinne för affärer. Hon är änka

och har gjort om sin avlidna makes värdshus till ett fyra vånings hotell med reception och bagagebärare. En natt i enkelrum kostar 3 gånger silver per natt än jämförbara värdshus men trots priset är det god beläggning. Hon planerar att utöka verksamheten med nya hotell.

Udda baren, är en stor rund byggnad med gräs på taket och i mitten finns en enorm gammal ek. Här serveras uppfriskande drycker som grönt te, gröna mixturer av helande örter osv. Det finns friskt nybakat bröd. På kvällarna finns det trubadur som sjunger sånger som nästan ibland blir politiska och som har dolda budskap. Man har flera gånger varnat ägaren, en bohemisk man vid namn Pashman Nuk men han vill inte begränsa kulturen säger han. På väggarna hänger konst skapad av lokala konstnärer som får chansen att uttrycka sig ganska fritt. Udda baren är populär men priserna 1,5 gånger dyrare än andra ställen.

Tilianas växter, är en blomsterbutik där Tiliana säljer växter som frambringats med mycket möda. De kändaste är de formskurna hakuroträden, som hon har till utställning i sin lilla trädgård, men till försäljning är också de värdefulla körsbärsträden vanliga som bröllopsgåva bland högättade.

Residenset, som är borgmästarens boning, hans stadsvakt, domstol och häkte. Ligger vid torget Plantan och är en fyra våningar hög femkantig byggnad.

Plantan, är ett torg i vars mitt det finns en vacker fontän med en sjöjungfru. På torget säljs det mesta men det är främst känt för sin frukt och grönsaks utbud. Det är marknad i princip varje dag.

14 Nehir Köyu (flodbyn)

Den stora ringlande floden Kala rinner in i staden och in i Nehir Köyu och vidare in under Ticaret evi och kommer upp i Su och bildar där sjön som tornen står i. Området runt Kala är sumpigt och fullt med vass och de hur som finns här står på pålar. Det är förbjudet att kasta skräp i floden men det förbudet hindrar inte att floden är en tjock sörja som måste rensas veckovis innan den försvinner ner under Ticaret evi. Då sumpmarken runt Kala är en utmärkt plats för insekter så plågas invånarna av diverse sjukdomar från alla insekterna förutom alla insektsbett. Däremot frodas fåglarna och stora flockar av vadarfåglar plundrar sumpmarken. Det finns ingen bro över i området som därför är uppdelat i en östsidan och en västsidan. Det finns prämar som dras mellan sidorna och totalt finns det 10 sådana prämar. På grund av sumpmarken och insekterna bor det enbart 30 000 invånare i stadsdelen. Vice borgmästare Orna Lustrup plågas av för lite skatteintäkter och påtryckningar att hålla vattnet rent.

Kända platser i Nehir Köyu

Befolkningen i området är oftast fattiga och bor i enkla fallfärdiga träbyggnader. Besökarna utifrån är få vilket gör att befolkningen här får göra lite som de vill. Tyvärr gör det att brottsligheten är hög men det drabbar inte invånarna utan snarare stadsdelarna vid sidan om.

Kortet och kulan, här kan man hitta alla typer av spel och dobbel. Edlosi huset Ovislia sköter verksamheten. Fusk ses med oblida ögon, och ofta är det någon som antingen blir av med en kroppsdel eller livet.

Palissaden, är stadsdelens fängelse och residens och består av en två större byggnader som omgärdas av en palissad.

Pråmarna, de tär dessa som förbinder öst och väst och de sköts dygnet om av skumma män och kvinnor. Det kostar ¼ koppar att få komma över om de känner igen dig men de som har för fina kläder och attityd kan det vara betydligt dyrare för, speciellt om man har bråttom.

15 Ölum Seheri (de dödas stad)

Detta är en förlängning av sumpmarkerna som finns i Nehir Köyu men marken är tillräckligt torr för att man ska kunna skapa gravplatser här. Hela stadsdelen pysslar med någon form av dödgräveri och man har blivit lite experter på hur olika folkslag vill ha begravningar. Vice borgmästare Xaldon ser efter sina 10 000 invånare, han anklagas ganska ofta och återkommande att han och de vakter som finns plundrar gravarna. Vad som är sant vet ingen men det ryktas om att det finns ett smälteri som återvinner guldänder och ringar. Överallt finns mausoleum och gravkammare och mellan områdena bor folk i slitna byggnader men gamla övergivna gravkummel händer det att folk flyttar in i.

Kända platser i Ölum Seheri

De flesta begravningsbyråer finns utspridda i staden och när man fraktar en rik person till sista vilan brukar det se ganska fint ut. Varje hus har ett eget område där döda, icke Edlosi, ligger begravda.

Den vita graven, är en av de mest kända gravarna i hela Ölum Seheri. Enligt legenden ligger Xaras förstfödda dotter här. Graven är omärkt och det saknas ingång till det i övrigt vita marmor mausoleumet men längst sidorna finns en klo som håller en slipad sten inhuggen. Varje månad går en grupp om 10 soldater från Su, som kallas för Benknäckarna, och renar runt graven och tvättar den.

Draken, är en staty som är en av draken Verdruk som var den som lärde Xara magi enligt legenden. På inskriptionen framför den nästan i naturlig storlek stora gripen står det "Min vän, lärare och kritiker" vilket kanske säger en del om Verdruks relation till Xara. Statyn är mycket gammal.

16 Ticaret evi (handelshus)

Stor stadsdel med stora hus, oftast med tillhörande lagerlokal eller innegårdar eller båda. Här finns nästan alla stadens handelshus. Här finns även handelskammaren där lagliga dokument upprättas mellan handelshusen. Vice borgmästare Harrana Hilt ser till att det är lugnt för de 200 000 invånarna där nästan 90 % jobbar åt något handelshus. Många bor med sina familjer inom handelshusens väggar. De som bor så är oftast olika sorters högre tjänstemän. Vakterna är ganska brutala mot icke stadsdelsbor som verkar vara tjuvar. Stadsdelen är trygg men det förekommer ändå ständiga inbrott.

Kända platser i Ticaret evi

Gatorna ringlar sig mellan stenhusen och är ovanligt breda så att två vagnar kan mötas. Eller så var tanken men dagtid finns det alltid diverse små försäljningsställen som förhindrar detta.

Badpalatset, här finns allt från massage till lerbad; Stort område med olika områden inriktade på olika former av njutning. Prostituerade i alla åldrar och former, fiskmassage, heta källor, vanlig massage etc. Allt som kan härröras till någon form av avslappning och njutning kan hittas här. Exora styr, med sina barn.

Den galna hunden, är en taverna som enbart har enskilda rum till rika handelsmän som är på genomresa. Priserna är höga men då erbjuds bra säkerhet och tavernan skryter med att man inte haft några inbrott på 20 år, en sanning med modifikation. Sant är dock att det finns många vakter och rummen bevakas dygnet om samt erbjuder man säker förvaring över natten. Det finns en matsal samt tillhörande bar som har öppet i stort sett dygnet om. Här finns diskreta bås om man så kräver och många känsliga affärer gör upp här. Ägaren Marisa Murta är en gladlynt kvinna med sinne för affärer och antikviteter.

Handelskammaren, en domstol som finns för att lösa tvister mellan handelshus och även upprätta juridiska dokument mellan dessa. Tyvärr är det inte helt i ordning och dokument försvinner. Kanslern Tyrnia Can försöker hålla ordning på sina nästan 200 tjänstemän och skrivare men det är inte lätt.

Hålet, är ett runt torn där stadsdelsvakten finns. Under marknivå finns fängelset och det ryktas att kommer man ner dit i fängsel ser man aldrig igen solen.

17 Su (vattentornen) 2000

Mitt i Kalandri reser sig en nästan 30 meter hög mur och bakom denna kan man skymta 17 torn varav det i mitten är det klart största. Muren bevakas ständigt och det finns fem portar som leder in till det bakom murarna. Där finns en sjö som får sitt vatten från Kala. Varje torn tillhör en av Xaras barn. I Nerrinkas hus huserar Benknäckarna som är hedersvakten i det centrala tornet. Mitten tornet är nästan 100 meter högt och inrymmer Bentrönen där den som styr Avernu sitter. I det stora tornet finns även balsalar och ett bibliotek som enbart väl utvalda får få tillgång till.

Sjalva Su har en egen vaktstyrka och ingen kommer in utan rätta papper. Vaktstyrkan bär alla Avernus flagga på bröstet. Tornen har sina egna färger men ska även ha Avernus flagga. Husen har rätt att ha en egen sold i tornen som max får bestå av 100 soldater. Det händer att den sittande på tronen går in i sina fienders torn men detta är väldigt ovanligt och leder till stor fientlighet. Av denna anledning har man lite hemligheter i tornen.

För att komma till tornen så rors man över i stora båtar som stillsamt tar en över. Rorsmännen får betalt av Sus vakter men tar så klart gärna emot dricks, något man bör ge för att få en stillsammare överfart.

Utanför staden

Kapplöpningsbanan ligger utanför Kalandri, och här är alla landgående riddjur välkomna. Varje dag är olika tävlingar med final på söndagen för de sju ekipage som vunnit. Välbesökt och populärt, speciellt månadstävlingen som är en folkfest. Marcus förstår kapplöpningsbanan, och har även uppfödning av olika riddjur.

Hasses bullar och vin ligger utanför Kalandri och är ett värdshus som är känt för just sina bullar och sitt vin. Ägaren är lika färgglad som hans hus.