

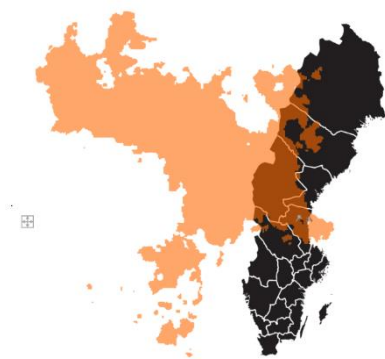
Grenivien

När spelet börjar är det i Grenivien **1721** efter Zano (e.Z.). Ett år på Leinad (där Grenivien ligger) motsvarar ett år på Galo.

Beskrivning: Civilisationens pärla om man får tro kungens skrivare. Sant är att Grenivien är ett välutvecklat land med en styrande kung och en kammare där adeln, borgare och bönderna är representerade. Landet är uppdelat i olika grevskap som alla ska svära trohet till Artera men som under åren har ibland valt att göra uppror. De östra delarna är sedan 200 år tillbaka erövrade och är mera vilda och inte lika civiliserade. Medan de centrala delarna och östradelarna är de mest utvecklade med de äldsta grevskapen.

Klimat: Subtropiskt

Storlek: (uppskattning) Man räknar med från den östligaste punkten till den västligaste är det 4480 km. Från den sydligaste punkten till den nordligaste punkten är det 3900 km.



Statsskick: Monarki med inslag av demokrati, fanan är en Röd flagga med ett stående lejon i guld.

Statsöverhuvud: Kung Uric Gravstone

Invånarantal: 25,5 miljoner **Språk:** Greniviska

Huvudstad: Artera 500 000

Andra viktiga städer: Kret 100 000, Vorlam 200 000

Religion: Zanorismen, monoteistisk religion som dyrkan Zano som den enda guden. Till hjälp har han flera änglar som ibland uppenbarar sig på Leinad och styr människorna.

Grevskapen



Arter

	<p>Ligger centralt mitt i Grenvien och det är härifrån landets kulturella och administrativa makt finns. Det är Arter som genom krig och expansion har skapat riket Grenvien. Här styr familjen Gravestone sedan 100 år tillbaka. Just nu är det den tredje Gravestone på tronen, kung Uric Gravestone. Grevskapet är mycket bördigt och folkrikt, främst i runt floderna Bry och Kasmala. Det finns knappt någon vildmark alls kvar i grevskapet. Det finns tre större befästa städer i grevskapet. Artera är även centrum för Zanorismen.</p>
--	---


Befolkning: I hela grevskapet bor nästan 6 000 000 människor

Tillgångar och landskap: Befolkningens storlek är dess största tillgång vilket gör att man kan hålla den störta solden av alla grevskapen. Man har även ett stort och utvecklat jordbruk och man är Grenviens kornbod. Man odlar främst vete, korn och majs. De mindre skogar som finns består mestadels av lövskogar men i väster mot Gravestone så övergår det till barrskog.

Viktiga städer: Mitt i grevskapet ligger huvudstaden Artera med nästan 500 000 människor. Det är Grenviens äldsta och klart största stad. Genom Arter rinner floden Kasmala som fortsätter ned mot Vorlam. Kasmala är den stora livpulsådern i Arter. Floden Bry slingrar sig mellan Arter och Roller. I norr finns den befästa staden Kret med 100 000 invånare. Detta är Arters port norrut. I söder finns

den befästa hamnstaden Vorlam med 200 000 som är ytterst viktig för handeln söderut. Arters flotta är uppdelad mellan Kret och Vorlam men man förlitar sig på andra grevskaps flottor mot yttre hot. Söder om Artera finns staden Emyla som är Zanorismen heliga centrum. Staden har en ringmur men den är mestadels för syns skull. I Emyla finns Zano dyrkans andliga ledare Vincent Battersby. Hans intressen krockar inte sällan med kronans intressen.

Gravestone

	<p>Vackra och bergiga Gravstone som tidigt i historien anslöt sig till Arter och det var då Grenivien uppstod. Folket i grevskapet är gemytliga men det kan beror på att marken är bördig och ger goda risskördar. Mitt i grevskapet ligger vulkanen Firalä som dock inte haft utbrott på nästan 400 år. Det är askan från förra utbrottet som gjorde marken bördig men som också dödade hälften av befolkningen. Från bergen söder ut går floden Vyla som delar sig den östra delen som blir Kasmala fortsätter in i Arter och till huvudstaden.</p>
---	---

Huvudstaden Entos i grevskapet ligger vid Vylas mynning och sjön Blå djup. I östra grevskapet finns ett stort träskdelta på gränsen till grevskapet Blake. I träsket tar man sedan några hundra år upp svavel som är viktig för tillverkningen av krut. Detta säljs med mycket god avkastning. Förutom det bygger man även stora skepp i staden Obranox vid kusten.


Befolkning: I hela grevskapet bor nästan 2 000 000 människor

Tillgångar och landskap: Stora förtjänster av både svavel och båtbyggen. I den sydöstra och östra delen av grevskapet är de klart mest bördiga delen och nästan 3/4 av befolkningen bor där. I bergen finns stora barrskogar som övergår i lövskogar. Passagerna i bergen är oftast små men man har skapat tydliga vägar mellan de södra delarna och den norra. Speciellt viktigt är det på grund av svavelproduktionen.

Viktiga städer: Huvudstaden Entos 250 000 invånare och kuststaden Obranox 100 000 invånare.

Viktiga platser: Träsket Vundrys ände mellan Gravestone och Blake.

Roller

	<p>I norr är Grevskapet bergigt men i söder ett slättlandskap som genomkorsas av flera mindre åar och vattendrag från de östra Alkaterna. Det bor mycket folk i grevskapet och det man är känd för är sina fruktodlingar och sina vinodlingar i bergen. Man anses vara hårt arbetande och flit är en dygd som äras högt i grevskapet. Man anses även vara skickliga musiker och konstnärer. Huvudstaden Ellor ligger vackert vid havet. Drycken Rolles är en Äppelsprit som exporteras även utanför landets gränser.</p>
---	--

För inte så många hundra år sedan var landet västra gränsskyddet mot vilda barbarer och till och med demoner och annat konstigt som bara finns i sagorna. Den Rollerska tuppen står för vaksamhet och härstammar från denna tid. Längs gränsen mot Hillers finns flera Vaktorn som numera knappt används. Det var i dessa borgar man utgick från när man patrullerade gränsen i väster.


Befolkning: I hela grevskapet bor nästan 3 000 000 människor

Tillgångar och landskap: Medelstora, få egna tillgångar i form av metaller eller skog men jordbruket ger god avkastning. Floden Bry slingrar sig mellan Arter och Roller och förgrenar sig med flera mindre bifloder.

Viktiga städer: Huvudstaden Ellor med 200 000 invånare.

Viktiga platser: Vaktornen mot Hiller är sevärda.

Strong

	<p>I de västra delarna fanns bergskedjan Kalpaterna som en naturlig gränst mot Arter. Tidigare så gjordes det räder från Strong ned mot Arter slätten. Denna tid är förbi men det händer inte allt för sällan att brottslingar gömmer sig i bergen i öster. Till ytan ganska litet grevskap. Öster om Kalpaterna finns ett mera böljande landskap där det regnar ofta vilket gjort att man odlar mera rovor och liknande och har mycket boskap. Genom åren har folket drabbats hårt av missväxt och sjukdomar.</p>
---	--

För 200 år sedan gick pesten i grevskapet och decimerade befolkningen till hälften. Man återhämtar sig stadigt. I grevskapet finns en familjehederkultur som gör att familjens heder sätts högst och det finns ett bestraffningssystem som ska straffa de som bryter en familjs heder. Man exporterar främst boskap och är berömd för sina korvar.

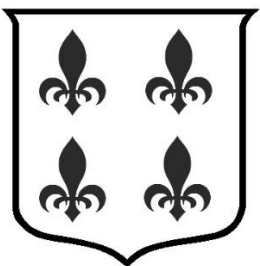
Befolkning: I hela grevskapet bor nästan 1 500 000 människor

Tillgångar och landskap: Mindre än medel, har flera fina stuterier. I öster rinner floden Stralmo ned från bergen. Varje vår så översvämmas denna och fyller åkrarna med vatten och skapar ett ö landskap. Byarna här byggs därför på pålar och därför flyttas boskapen från området varje år.

Viktiga städer: Huvudstaden Gost med 100 000 invånare ligger en ett av de få passagerna genom Kalpaterna och ligger som en kloss mellan bergenstoppar. Anses vara den fulaste av Greniviens huvudstäder som dock har goda inkomster av handel. Man fraktar stora hjordar med boskap från Strong till Arter vilket också sätter en viss prägel på staden.

Viktiga platser: Längs kusten finns ruiner som är mycket gamla, troligen flera tusen år. Lite varstans finns en liksidig Triangel på olika pelare. Ruinerna kallas för Arnatita.

Tully

	<p>Ett av de mindre grevskapen som trots sin litenhet gör det bördiga och böljande landskapet att man får stora skördar. En typisk Tullybo är gladlynt och lätt rund. Man brygger utmärkt öl och exporterar sitt överflöd till andra. Huvudstaden Ydrak ligger vid kusten och anses var vacker. Vattnen runt Ydrak är mycket fiskrika och där har ostronodlingar och längre ut dyker man efter pärlor vilket ger bra ekonomi till grevskapet.</p>
---	---

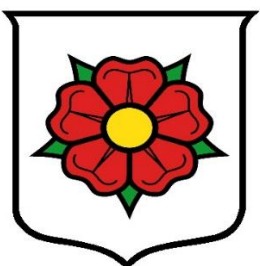
Befolkning: I hela grevskapet bor nästan 2 000 000 människor

Tillgångar och landskap: Ganska stora men saknar gruvor och större skogar. Från Kalpaterna rinner det två floder söderut, den västliga Mardola och den östra Fimtor.

Viktiga städer: Huvudstaden Ydrak med 300 000 invånare.

Viktiga platser: Uppe vid Frintors mynning finns en gammal ruin som där man kan se ett vildsvinshuvud inhugget på flera stenar. Ruinen kallas för Gristanor men den förfaller allt mera.

Rosegram

	<p>Det otroligt vackra och bördiga Rosegram där det finns stora vackra skogar mellan byarna. Man är mycket skickliga träsnidare och bågskyttarna från Rosegram är legendariska. Vid kusten i de sydöstra delarna finns den slocknade vulkanen Gravlamura där man bryter järn och koppar. Sedan 100 år försöker man och har delvis lyckats gjuta kanoner och gevär och även om man fortfarande ligger efter andra länder så jobbar man sakta in försprånget. De västra delarna odlas frukt, vete och apelsiner.</p>
---	--


Befolkning: I hela grevskapet bor nästan 4 000 000 människor

Tillgångar och landskap: Skog, järn, export av gevär och kanoner. Genom grevskapet rinner floden Mardola som rinner ut vid sidan om Esor och ut i havet.

Viktiga städer: Huvudstaden Esor med 250 000

Viktiga platser: Vulkanen Gravlumur och järn- och koppargruvorna.

Clark

	Längst österut i Grenivien finns det grevskap som mest motvilligast införlivades med Grenivinen. Trots det har man försökt ta kronan men bara behållit det kortare stunder. Grevskapet är blandat, i söder finns höga vassa klippor där man bryter järn och koppar medan i norr finns klassiskt jordbrukslandskap och där i mellan finns stora skogar. Huvudstaden Griffelin ligger som en enorm fästning ganska centralt i grevskapet.
---	---


Befolkning: I hela grevskapet bor nästan 3 000 000 människor

Tillgångar och landskap: Järn, koppar, virke, soldater. Genom grevskapet kommer Kalpaterna som tunnans ut men som även bryts i stora klippor i norr.

Viktiga städer: Griffelin 400 000 invånare ligger i Kalpaternav väl skyddat. Man har flera hamnstäder främst i söder.

Viktiga platser: Längst ut i öster finns det en stor fyr som kallas för Clarktower och som är nästan 500 år gammal. Tornet är nästan 50 meter högt.

Wildstram

	Hela halvön Lostra tillhör grevskapet Wildstram. Heder är stark i grevskapet och blodsfejder mellan olika familjer kan pågå i flera generationer. Befolkningen lever främst längs kusterna och man sysslar både med enklare jordbruk och fiske. Att segla norrut och fånga valar är vanligt och ger goda inkomster, främst genom att valoljan exporteras söder ut. Nyligen fann man även guld i bergen men Wildstram familjen var snabba med att hålla platsen hemlig och guldbrytningen är hårt kontrollerad.
---	--

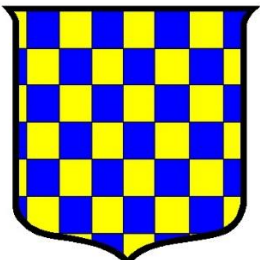
Befolkning: I hela grevskapet bor nästan 2 000 000 människor

Tillgångar och landskap: Halvön Lostra delas av Kalpaterna och den smala passagen mellan Arter och Wildstram löper vägarna längs kusterna. Ön anses vara blåsiga och lite vilda. Den odlingsbara marken finns längs kusterna och det är här som den mesta av befolkningen bor. I sydöst finns ön Lazmar som är den klart bördigaste och mest uppodlade delen av Wildstram. Här odlar man främst de fyra sädesslagen. Den smala landremsan är mycket hårt bevakad och vältrafikerad. Man exporterar främst valolja och man bryter även guld i bergen även om produktionen är liten och mycket hårt kontrollerad.

Viktiga städer: Huvudstaden Witter ligger vid kusten och har nästan 250 000 invånare. Hamnen är djup och oftast lugn.

Viktiga platser: Borgen Stramguard som ligger mellan Lazmar och resten höjer sig som en stor borg och det är här Wildstrams främsta borg.

Alcert

	<p>Hela ön består av en enda tät djungel men det finns gott om vägar runt hela ön Alcert men alla går runt berget i mitten som sträcker sig nästan 5 000 meter över havet och var topp ä vit. Runt berget finns en djungel som kallas för Roseskogen. Här finns gott om ruiner som troligen har sitt ursprung från aeter. Nyligen, 100 år sedan, upptäckte man aeter inne i den mörka djungeln. Det är oklart vilket hus de härstammar ifrån men det är också tydligt att man inter söker konfrontation.</p>
---	--


Befolkning: I hela grevskapet bor nästan 1 500 000 människor

Tillgångar och landskap: I djungeln odlar man flera grödor som enbart växer här, dels tas mycket medicin växter från djungeln. Man odlar även kakao, kaffe, te, ananas och bananer fraktas till hamnstäderna norröver. Ön domineras av den väldiga djungeln och i mitten det enorma bergen Alcembra.

Viktiga städer: Huvudstaden Terz har 100 000 invånare och är byggd på sluttningar från berget. Det regnar mycket i staden och de flesta byggnader är byggda av trä. Borgen och hamnen är dock i sten.

Viktiga platser: Bergets alla ruiner är attraktiva för skattletare men det är farliga platser att besöka.

Odel

	<p>De tropiska öarna längst söderut är det grevskap som senast tvingades in frivilligt i Grenivien. Detta skedde för 400 år sedan och var ett resultat av att man tröttnade på ständiga piratangrepp. Trots det är det fortfarande vanligt att pirater gömmer sig på diverse öar runt omkring i grevskapet. Förutom Zanorismen sker ofta en parallell dyrkan av "naturgudar". Prästerna från Zanorismen och fastlandet hävdar bestämt att dessa är mörka onda gudar men på ön sker det ändå ganska öppet.</p>
--	---

Det man dyrkar är främst guden Laam som är den mörka guden som står för det oförutsägbara och det är ofta man ser förkolnande träfigurer av en människa som Laams symbol. Den andra guden man dyrkar är Nezne, den svarta häxan som kommer i drömmen och tar dig så att du aldrig vaknar igen. Man dyrkar henne för att hon ska ta någon annan istället. Hennes förebild är en kvinna men stor näsa och fingrarna är stora klor.


Befolkning: I hela grevskapet bor nästan 1 000 000 människor

Tillgångar och landskap: Tropiska öar med vita stränder och palmer. En ganska fattig del av Grenivien men samtidigt smäktande vackert. Folket är mörka och har svart krulligt hår och man ser fortfarande lite ned på befolkningen. Man odlar bananer men ta räven upp stora snäckor ur djupen som säljs till adeln norrut. Man är även skickliga på att göra så kallade camé-smycken.

Viktiga städer: Huvudstaden Erdo med 50 000 människor, ligger mitt på huvudön Doolta

Viktiga platser:

Blake

	<p>Det mörka grevskapet som bergskedjan Alkaterna löper igenom. Här är männen och kvinnorna ofta rödhåriga och männen flätar gärna sitt stora skägg. Man bygger snabba skepp som lämpar sig för att segla in i grunda vatten men på senare tid även skepp som seglar över de stora haven. I bergen så bryter man järn, koppar och framförallt silver. Silvergruvorna är Blakes stora tillgång och kanske den stora anledningen till att Greniviens för 800 år sedan införlivade landet till sig.</p>
---	--

Uppe i bergen har det sedan 100 år tillbaka synt demoner. De håller sig undan från människorna. Oklart vilken klan de tillhör.

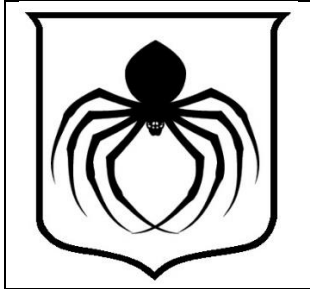
Befolkning: I hela grevskapet bor nästan 1 500 000 människor

Tillgångar och landskap: Bergen syns överallt och dess toppar är vita. Grevskapet får vissa år även snö på låglandet vilket de nästan är ensamma om. I bergen växer stora granar och tallar som man fäller och göra sina långbåtar av. Grödorna är mest rovor och kål av olika sorter.

Viktiga städer: Huvudstaden Vistare med sina 100 000 invånare är mestadels i trä men man har börjat bygga en borg av sten för att kunna stå emot anfall med krutet.

Viktiga platser: Silvergruvan Torman är en mycket välbevakad gruva som ligger mitt i bergen i grevskapet. Nästan alla som gräver där är straffångar.

Estermine



Det mörka och ofta mytomspunna Estermine ingick frivilligt i Grenivien efter att en pest som härjade där för knappt 300 år sedan. Estermine har alltid styrts av lokala stammar och huvudstaden Caitir är i princip den enda större stad som finns. Man var tidigare ett område med barbarer som anföll gränsländerna mot Grenivien men nu mera är man själva den yttersta fronten mot stammarna i väster. Det som gör området sammanhållet är Systraskapet Estermine, Deras svarta långa kåpor med spindeln på ryggen är både respekterade och fruktade.

Befolkning: I hela grevskapet bor nästan 1 000 000 människor

Tillgångar och landskap: Den västra bergskedjan Alkaterna dominerar landskapet helt, enbart vid kusterna övergår skogarna till stora lövskogar men annars längs bergen är det stora barrskogar som gäller. Vissa berg är ständigt snöbeklädda och når så högt som 6000 meter över havet. I öster finns den stora Balkana sjön som är en naturlig gräns mellan Estermine och Blake. Sjön är kall, djup och mörk. Fisket är gott, bland annat fångar man svartkarpn vars rom anses vara en delikatess. Man pratar om att demoner har slagit ner sig i delar av de mest inre och svårtillgängliga områdena och Estermine systrar samlar de modigaste krigarna för att söka efter dessa. Ännu har det dock inte varit något blodigare strider, men det är bara en tidsfråga tror folket.

Viktiga städer: Huvudstaden Caitir med 100 000 människor

Viktiga platser: Norr om huvudstaden finns en borg som få vet vart den ligger men som är känd i större delen av Grenivien. I borgen finns en magikerorden som sedan den sista 15 åren plötsligt aktiverat sig och sökt kontakt med samtliga grevefamiljer. Syftet är mycket oklart. De manliga magikerna kallar sig för Dox och bär mörkt blåa kappor medan kvinnorna kallas sig Xod och bär djupt röda kappor. I nordvästra delen finns en koloni på andra sidan sundet, där finns staden Elhitir med knappt 10 000 invånare. Dess uppgift är att handla med folket i väster på ett sunt och bra sätt. Stationen togs med våld för knappt 50 år sedan och med jämna mellanrum anfalls den av krigare som ser den som en styggelse.

Hiller



Det stora slättlandskapet söder om Alkaterna är vacker men jorden mager. Här huserar folket Hillorererna. Det är ett elitistiskt och krigiskt folk som ser sig de sanna och främsta krigarna. Lämpliga krigare tränas från födseln och enbart de bästa föräras att hamna i Hiller brödraskapet. Kvinnor respekterar man men deras främsta uppgift är att föda starka krigare. Starka kvinnor skickas inte sällan till Estermine. Man är misstänksam mot nya saker så krutet ser man med stor skepsis på. I väster anfalls man mer eller mindre ständigt av barbarer från väst.

Befolkning: I hela grevskapet bor nästan 1 000 000 människor

Tillgångar och landskap: Slättlandskap som bara delvis odlas. Man älskar sina hästar och alla människor i grevskapet får lära sig rida från tidig ålder. De flesta byarna flyttas mellan boskapens

betesmarker. Man exporterar krigare och skinn.

Viktiga städer: Huvudstaden Fearchar 100 000 människor. Trots att man inte gillar städer så ser även de äldre Hiller fördelen med en större och starkare stad.

Viktiga platser: Mellan Tully och Hiller fanns tidigare en gräns som markerades av gränstorn. I väst finns flera gränzburgar där vakten aldrig sover.